

2D TVARY

KRUH

Základ pro většinu 3D částí



Obsah lekce



Jak na dokonalý kruh

Místo pro video

Jak na dokonalý kruh

Místo pro video

Klasické přidávání

- tvoří šestiúhelník
- přidává se stále na stejných místech

1) 6 KS do MK	(6)
2) V *6	(12)
3) (KS, V) *6	(18)
4) (2 KS, V) *6	(24)
5) (3 KS, V) *6	(30)
6) (4 KS, V) *6	(36)
7) (5 KS, V) *6	(42)
8) (6 KS, V) *6	(48)
9) (7 KS, V) *6	(54)
10) (8 KS, V) *6	(60)



Posunuté přidávání

- tvoří dokonalý” kruh
- v každé sudé řadě se mění místo, kde se přidává

1) 6 KS do MK	(6)
2) V *6	(12)
3) (KS, V) *6	(18)
4) (KS, V, KS) *6	(24)
5) (3 KS, V) *6	(30)
6) (2 KS, V, 2 KS) *6	(36)
7) (5 KS, V) *6	(42)
8) (3 KS, V, 3 KS) *6	(48)
9) (7 KS, V) *6	(54)
10) (4 KS, V, 4 KS) *6	(60)



Akční krok



Uháčkej si základní placku s obyčejným i posunutým přidáváním.

Místo pro video